

CONTUL DE EXECUTIE AL INSTITUTIILOR PUBLICE - CHELTUIELI
68.02.50 - la data de 31.03.2015

Denumirea indicatorilor	Cod indicator	Credite de angajament	Credite bugetare		Angajamente bugetare	Angajamente legale	Plati efectuate	Angajamente legale de platit	Cheltuieli efective
			Anuale aprobate la finele perioadei de raportare	Trimestriale cumulate					
TOTAL SECTIUNILE FUNCTIONARE +		0	679.000	226.000	226.000	226.000	1.622	224.378	1.622
SECTIUNEA DE FUNCTIONARE		0	19.000	2.000	2.000	2.000	1.622	378	1.622
Total cheltuieli		0	19.000	2.000	2.000	2.000	1.622	378	1.622
CHELTUIELI CURENTE	01	0	19.000	2.000	2.000	2.000	1.622	378	1.622
TITLUL II BUNURI SI SERVICII	20	0	17.000	0	0	0	0	0	0
Bunuri si servicii	20.01	0	17.000	0	0	0	0	0	0
Alte bunuri si servicii pentru intretinere si	20.01.30	0	17.000	0	0	0	0	0	0
TITLUL IX ASISTENTA SOCIALA	57	0	2.000	2.000	2.000	2.000	1.622	378	1.622
Ajutoare sociale	57.02	0	2.000	2.000	2.000	2.000	1.622	378	1.622
Ajutoare sociale in numerar	57.02.01	0	2.000	2.000	2.000	2.000	1.622	378	1.622
SECTIUNEA DE DEZVOLTARE		0	660.000	224.000	224.000	224.000	0	224.000	0
Total cheltuieli		0	660.000	224.000	224.000	224.000	0	224.000	0
CHELTUIELI CURENTE	01	0	447.000	154.000	154.000	154.000	0	154.000	0
Titlul VIII PROIECTE CU FINANTARE DIN	56	0	447.000	154.000	154.000	154.000	0	154.000	0
Alte facilitati si instrumente postaderare	56.16	0	183.000	154.000	154.000	154.000	0	154.000	0
Cheltuieli neeligibile *)	56.16.03	0	183.000	154.000	154.000	154.000	0	154.000	0
Mecanismul financiar SEE	56.17	0	264.000	0	0	0	0	0	0
Finantarea externa nerambursabila	56.17.02	0	264.000	0	0	0	0	0	0
CHELTUIELI DE CAPITAL	70	0	213.000	70.000	70.000	70.000	0	70.000	0
TITLUL XI ACTIVE NEFINANCIARE	71	0	213.000	70.000	70.000	70.000	0	70.000	0
Active fixe	71.01	0	213.000	70.000	70.000	70.000	0	70.000	0
Constructii	71.01.01	0	163.000	20.000	20.000	20.000	0	20.000	0
Mobilier, aparatura birotica si alte active	71.01.03	0	50.000	50.000	50.000	50.000	0	50.000	0

**PRIMAR
DOROBANTU ION**

.....

**CONTABIL
BLANARU GABRIEL**

.....